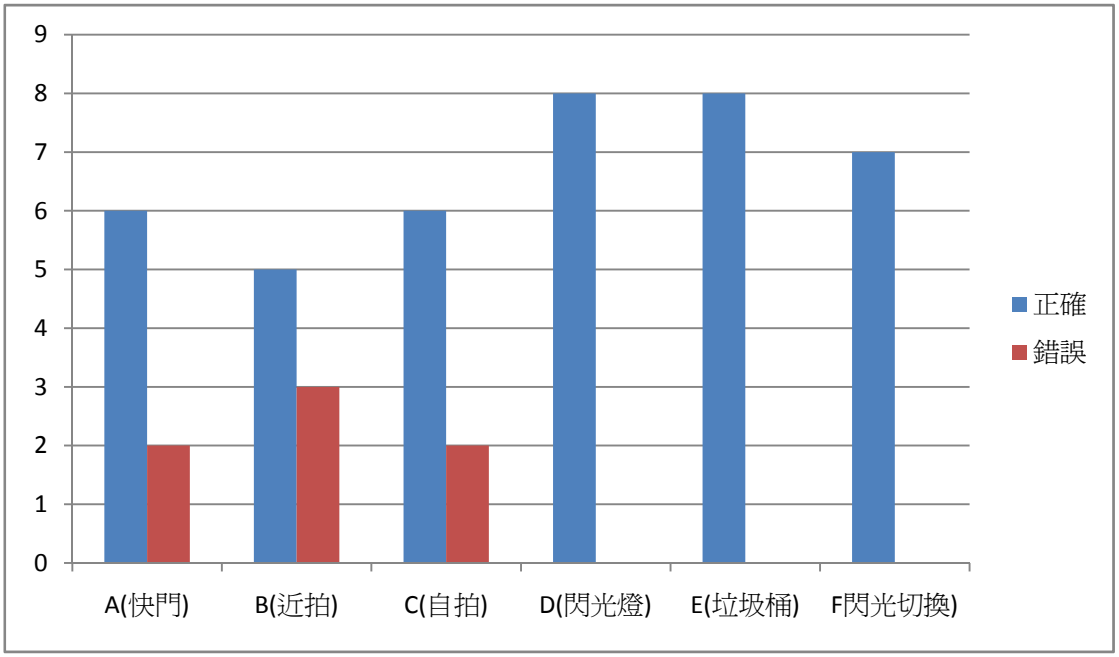
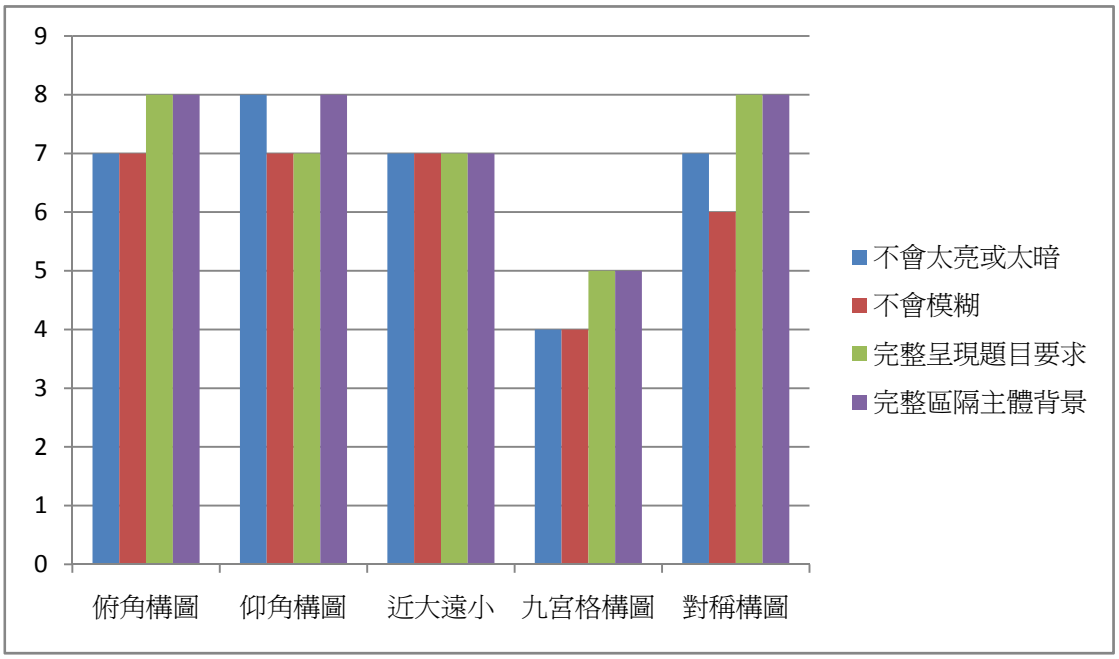


我們可以從問卷統計得知，
閃光燈與垃圾桶是小朋友們都回答正確的
是因爲閃光符號與垃圾桶符號讓他們可以以圖聯想增強記憶
近拍與自拍，小朋友們可能對於這兩點的名稱實際上的意思並不了解
只是大致上知道這是個不同名詞，所以在回答的時候可能只是大致上猜一猜而已
總結：以圖片讓小朋友聯想記憶學習比較有效率

接下來是實體操作的部分題目與正確率一覽表 (長條圖爲正確的人數)



整體來看，第四題九宮格構圖出錯率最高，
關於在水壺上找九宮格的黃金點，
因爲我們教學的是平面九宮格，小朋友無法在短時間之內
運用在三維空間的圓柱體上，
小朋友們在拍照時，手晃動的機率特別高，導致相片常常模糊
總結：九宮格雖然小朋友們都了解但是它們指懂得二維方面，而無法立刻從二維轉爲至三維
手晃動時拍照導致相片模糊，這是無法教導呈現的，多拍幾次，經驗越多越不容易晃動

撰寫:曾子瀚